



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Владелец: Катиев Тайсун Хусенович

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе кружка внеурочной деятельности
«Программирование на Scratch»
5 класс

Рабочая программа кружка «Программирование на Scratch» разработана в соответствии с:

- Федеральным государственным образовательным стандартом основного общего образования (приказ Минобрнауки России от 06.10.2009 № 373) (с последующими изменениями);
- Основной образовательной программы основного общего образования ГБОУ «СОШ№2 с.п.Плиево»
- Учебно-методическим пособием «Проектная деятельность школьника в среде программирования Scretch» (авторы: В. Г. Рындак В. О. Дженжер Л. В. Денисова).

Цель: формирование у учащихся базовых представлений о языках программирования, алгоритме, исполнителе, способах записи алгоритма; организация проектной научно-познавательной деятельности творческого характера; формирование у школьника познавательного интереса к учёбе и исследовательских навыков.

Задачи программы:

Задачи программы:

Обучающие:

- овладеть навыками составления алгоритмов;
- овладеть понятиями «объект», «событие», «управление», «обработка событий»;
- изучить функциональность работы основных алгоритмических конструкций;
- сформировать представление о профессии «программист»;
- сформировать навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ;
- познакомить с понятием проекта и алгоритмом его разработки;
- сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, квестов, интерактивных игр, обучающих программ, мультфильмов, моделей и интерактивных презентаций.

Развивающие:

- способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления;
- развивать внимание, память, наблюдательность; познавательный интерес;
- развивать умение работать с компьютерными программами и дополнительными источниками информации;
- развивать навыки планирования проекта, умение работать в группе.

Воспитательные:

- формировать положительное отношение к информатике и ИКТ;
- развивать самостоятельность и формировать умение работать в паре, малой группе, коллективе;

- формировать умение демонстрировать результаты своей работы.

Программа кружка «Программирование на Scratch» рассчитана для детей 10-12 лет. Срок реализации – 1 год. Общая продолжительность обучения составляет 34 часа.

Особенности преподавания внеурочного кружка

С целью предоставления равных возможностей всем ученикам обучение построено на дифференцированном и индивидуальном подходе в изучении курса. Индивидуальные особенности каждого ученика учитываются при планировании занятия.

Программа предусматривает сочетание групповых, индивидуальных и коллективных форм проведения занятий.

Реализация программы «Программирование на Scratch» предусматривает следующие формы работы с обучающимися: занятия теоретического плана и тренировочные занятия, компьютерные практикумы, интеллектуальные тренинги и т.д.

Способы проверки результатов: мини-работы, проверочные работы, тесты.